

REGRAS DE JOGO

POOL (8) e (9)

Introdução 1
Elementos
intervenientes

1.1. Um delegado

1.2. Um árbitro

1.3. Dois Jogadores (Conforme a competição), equipados de acordo com o estipulado pelo Bilhar Clube de Portugal e munidos de um taco sem movimento próprio.

1. 4. Uma mesa de bilhar com dimensões e outras características homologadas onde importa destacar que constituem zona de jogo, a superfície de jogo, as tabelas forradas a tecido, a madeira que envolve o bilhar e as bolsas.

1. 5. Um jogo de bolas homologadas, Ø 57.2 mm.

2. Marcações numa mesa de Bilhar

Regras Comuns a Todas as Especialidades

1. Tiragem à tabela

1.1. A tacada de abertura é disputada por tiragem á tabela. O árbitro coloca duas bolas sobre a linha de partida. As bolas são tacadas simultaneamente sobre a tabela de topo; o jogador cuja bola se detenha mais perto da tabela de saída, ganha o direito de saída, direito que pode ceder ao adversário e este não pode recusar.

1. 2. Se no trajecto, as bolas se tocarem ou se detiverem a igual distancia da tabela de saída, o árbitro faz repetir a tiragem. 1. 3. Na tiragem à tabela se uma bola for embolsada, o adversário ganha o direito de saída, no caso das duas bolas serem embolsadas é repetida a tiragem á tabela.

2. Posição de saída

2.1. As bolas de cor são colocadas pelo árbitro em conformidade com as "Regras Específicas" de cada especialidade. A colocação da bola branca fica ao critério do jogador que sai, mas sempre atrás da linha de partida.

3. Início do jogo

3. 1. O jogo inicia-se logo que a bola branca ultrapassa a linha de partida.

4. Tacada legal

4.1. Para que uma tacada seja considerada legal, e desde que não haja "Regras Específicas" em contrário terá que obedecer ao seguinte: a) A tacada tem que ser feita com a sola do taco, na bola branca. b) A bola branca tem que contactar a bola colorida e, após o contacto, pelo menos quatro bolas coloridas têm que tocar a tabela ou uma bola colorida ser embolsada.

4.2. A não observância das situações referidas no numero anterior é considerada falta de saída.

4.3. Quando, numa tacada legal, uma bola colorida é embolsada, o jogador continua a jogada;

se nenhuma bola for embolsada, a entrada termina e a mão é cedida ao adversário.

5. Faltas

5.1. São consideradas faltas:

a) A bola branca contacta uma bola colorida não legal (ver "Regras Específicas") ou, ainda que contactada uma bola legal, nenhuma bola toca a tabela.

b) A bola branca é embolsada.

c) Quando uma ou mais bolas saltam da superfície do jogo (área coberta a pano e a madeira são consideradas superfícies de jogo), ainda que regressem a esta superfície. d)

Jogar sobre uma bola encostada à tabela e que daí não resulte que uma bola seja embolsada ou que nenhuma bola, incluindo a bola branca, atinja a tabela. A tabela onde estava encostada a bola sobre a qual foi executada a tacada, não conta para esta bola. (ver "Regras Específicas").

e) Tacar sem ter, pelo menos, um pé em contacto com o solo.

f) Tacar antes que todas as bolas estejam imobilizadas.

g) Tocar qualquer bola (exceptuando Art.º 4).

h) Na tentativa de executar uma jogada de salto, ataque a bola no hemisfério inferior.

i) Na execução de uma tacada fazer mexer uma bola colorida, excepto a bola de ordem/grupo, quando esta está colada à branca.

j) Tocar na bola branca com a sola do taco mais que uma vez, na mesma tacada.

k) Forçar a bola (carroça), isto é, o taco está ainda em contacto com a bola branca quando

esta atinge uma outra bola ou a tabela. Não é considerada carroça sempre que a bola estiver colada a uma bola colorida, desde que seja tacada com o punho levantado de forma a que o taco descreva em relação à mesa um ângulo igual ou superior a 45º.

l) Se, depois de avisado pelo árbitro, que na situação de "Branca na Mão" aquém da linha de partida, o jogador persiste em colocar a bola fora dessa zona.

m) Quando numa situação de "Branca na Mão" tacar a bola branca em cima da madeira que envolve o bilhar ou da tabela.

6. As penalidades decorrentes das faltas atrás descritas encontram-se definidas nas "Regras Específicas" de cada variante de Pool.

7. Todas as bolas embolsadas em falta ou bola incorrectamente designada/embolsada serão recolocadas ou não ver "Regras Específicas".

7.1. Ao ser recolocada a bola vai ocupar a marca de fundo (vértice do triângulo situado sobre a linha longitudinal).

7. 2. Se mais que uma bola tiver que ser recolocada, se-lo-à por ordem crescente de numeração, colocadas uma atrás das outras ao longo da linha longitudinal e da marca de fundo para a tabela de fundo, de modo a que não toquem em qualquer outra bola. Somente no caso de a linha longitudinal estiver ocupada e inviabilizar a recolocação das bolas, estas serão recolocadas ao longo da mesma linha mas na direcção da marca do centro, igual procedimento será tomado se a bola branca estiver nessa linha, não podendo em situação alguma obstruir a passagem das bolas do adversário ou da bola preta 8 para qualquer uma das bolsas.

Todas as bolas embolsadas em falta ou embolsadas erradamente serão recolocadas, não podendo estas obstruir a passagem das bolas do adversário ou da bola preta para qualquer uma das bolsas, já as bolas embolsadas nas bolsas erradamente designadas mantêm-se dentro das mesmas. Esta regra não se aplica na variante de bola (Regras Específicas Artº 8) Se uma ou mais bolas forem deslocadas da sua posição por interferência . externa e esta tiver efeito na tacada, o árbitro reconstituirá a jogada, se possível, e o jogador repeti-la-á. Se essa interferência não teve efeito na tacada, o árbitro recolocará apenas as bolas que foram deslocadas e o jogador continuará a jogar.

Fonte: (Carlos M.M Teófilo)